

CÓMO JUGAR AL KAHOOT!

Dentro de las novedades de esta edición te proponemos una app que te ayudará a conectar más con los alumnos y facilitar el conocimiento de la educación medioambiental.

Si vas a jugar por primera vez, te recomendamos leas este documento.



1. ¿QUÉ ES KAHOOT?

Es una herramienta educativa gratuita que te permite facilitar el aprendizaje de tus alumnos gracias a dos claves de actualidad: la *gamificación* y el uso de la tecnología.

- Para ello, Kahoot permite crear cuestionarios interactivos y motivar a los alumnos mediante la obtención de puntos y podio de clasificación.



- Destinado para que los alumnos comprueben su grado de conocimiento de un tema propuesto por el profesor, la principal característica del Kahoot es fomentar un aprendizaje activo y colaborativo entre el alumnado.
- Los alumnos pueden jugar bien de forma individual o formando equipos.
- Se juega en clase ya que el juego precisa de **dos tipos de soportes**, por un lado **el ordenador del profesor** (administrador del juego) en el que aparecen las preguntas, y por otro, **el ordenador, tablet o Smartphone del alumno** (participante del juego), en el que aparecen las opciones de respuesta.

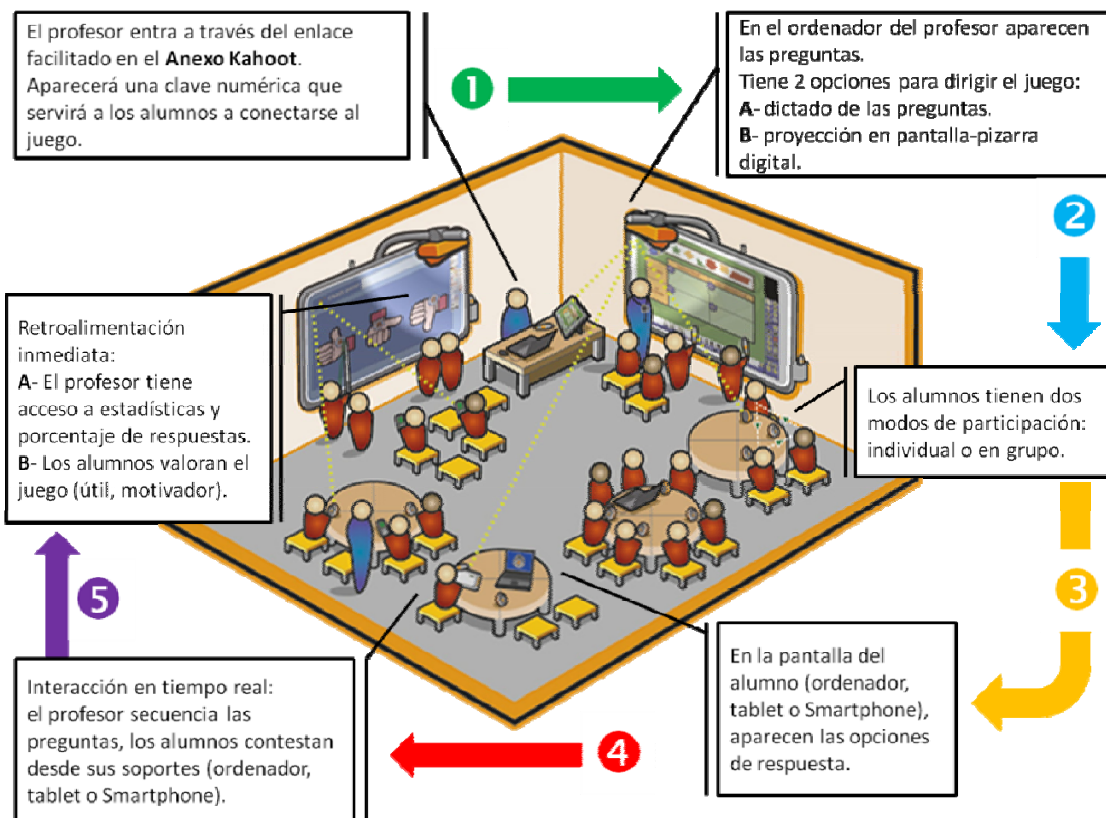
2. ¿CÓMO JUGAR?

Sigue los pasos de esta guía de uso descriptiva, paso a paso y visual.



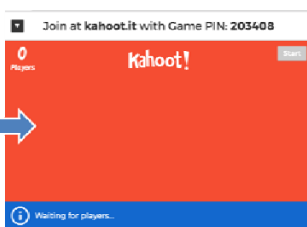
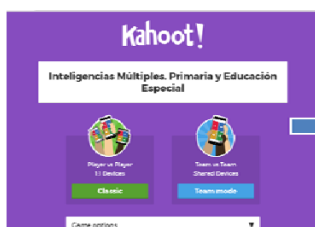
HAZLO VERDE

DEMOS VIDA A UN HÁBITAT MEJOR



1 Podrás dirigir y poner en marcha el juego, accediendo al cuestionario a través del enlace facilitado en el **Anexo Kahoot**.

2 Recuerda que **se juega en clase**, de forma **individual** (classic) o **en grupo** (team mode).



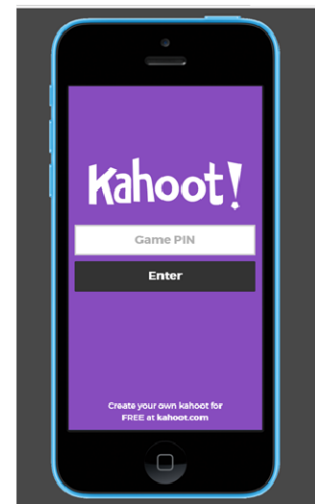
PANTALLA DEL ALUMNO



- 3 Una vez que accedas y actives el cuestionario, entrega a tus alumnos la **clave numérica** que aparece en tu pantalla.



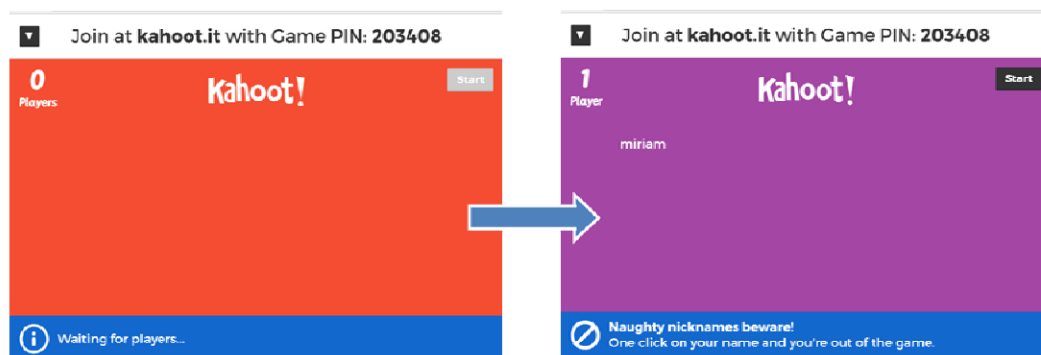
PANTALLA DEL PROFE



PANTALLA DEL ALUMNO

- 4 Los alumnos pueden acceder al juego desde su ordenador, tablet o Smartphone de manera sencilla a través de la clave numérica facilitada. Para ello tienen que escribir un nombre (**Nickname**) y entrar (**OK, go!**).

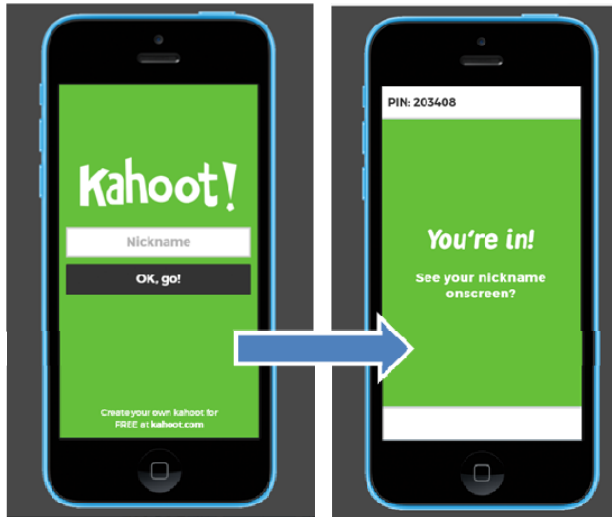
Una vez dentro, irán apareciendo en la pantalla del profesor los distintos nombres de los alumnos conectados al juego.



PANTALLA DEL PROFE, SEGÚN SE CONECTAN LOS ALUMNOS APARECE SU NOMBRE EN PANTALLA

HAZLO VERDE

DEMOS VIDA A UN HÁBITAT MEJOR



EL ALUMNO ESCRIBE SU NOMBRE (NICKNAME) Y SE CONECTA AL JUEGO (YOU'RE IN)

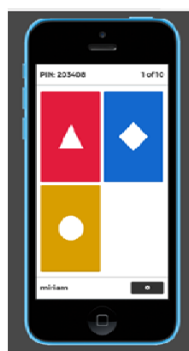
5 ¡Ya podéis empezar a jugar! (start).

Recuerda que eres el moderador del juego, tú marcas los tiempos y secuencias las preguntas.

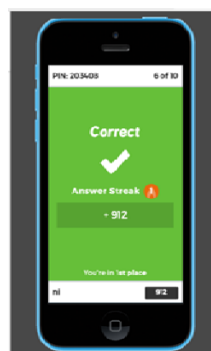
VISUALIZACIÓN SECUENCIADA. PANTALLA DEL PROFE



1.
Aparece la pregunta.



2.
Aparecen los iconos de las respuestas.



3. Una vez los alumnos contestan, aparece en pantalla si lo han hecho correctamente.

VISUALIZACIÓN SECUENCIADA. PANTALLA DEL ALUMNO



Acabado el juego, tienes acceso a los resultados de tus alumnos, pudiendo comprobar:

1. Los aprendizajes superados, los que conviene reforzar, etc.
2. Las estadísticas de participación, ya que la interacción en tiempo real permite ver el porcentaje de respuestas marcadas por los alumnos.
3. La valoración que hacen tus alumnos del cuestionario, en términos de utilidad (si les ha gustado, motivado y si han aprendido con él).

